



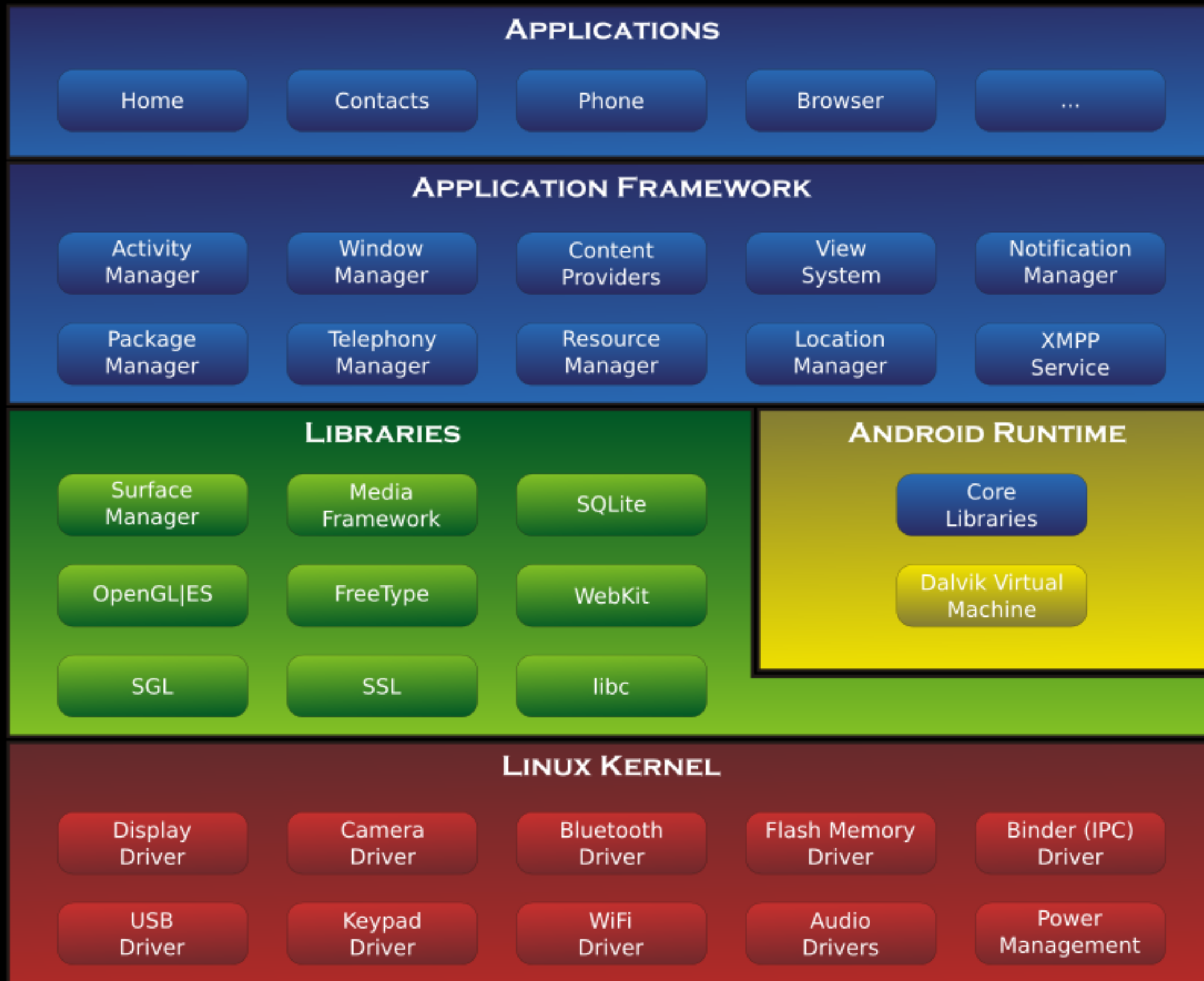
native Android Development

door: Ilhami Yanmaz

Android

Android is een opensourceplatform en besturingssysteem voor mobiele telefoons, tablet-pcs, camera's en meer, gebaseerd op de Linuxkernel en het Java-programmeerplatform.





M-V-C

Android is geheel op MVC gebaseerd:

Model - View - Controller

Oftewel: je hebt broncode (java) van de Controller (die iets doet) je hebt een aparte definitie van je View (hetgeen men gaat zien) en je Model (waar je gegevens zich bevinden)



Opbouw

Elke Android App bestaat uit een reeks bestanden:

- manifest
- action
- layout
- strings
- menu-items (sinds kort)



Manifest

In dit deel worden globale zaken beseffen over de App. Dit kunnen zaken zijn als:

- moet de App op het internet kunnen
- moet de App Bluetooth bevatten
- logo/icon van de App
- theme
- welke schermen er zijn
- etc.



Action

In dit deel wordt per scherm het gedrag van de App bepaald. Dit gebeurt in Java. Dit is de 'broncode'. Hierin staat oa:

- wat de App moet doen bij het opstarten
- wat ie moet doen als bv een button ingedrukt wordt
- waar ie z'n data vandaan moet halen
- welke items er in het scherm zijn met id's
- etc



Layout

In dit deel wordt het zichtbare van de App beschreven in XML

- het scherm
- de buttons
- de lijsten
- de marges / dimensies
- etc.



Strings

In dit deel wordt variabele omschreven zoals:

- titels van buttons
- standaardtexten
- kleurcodes
- etc.

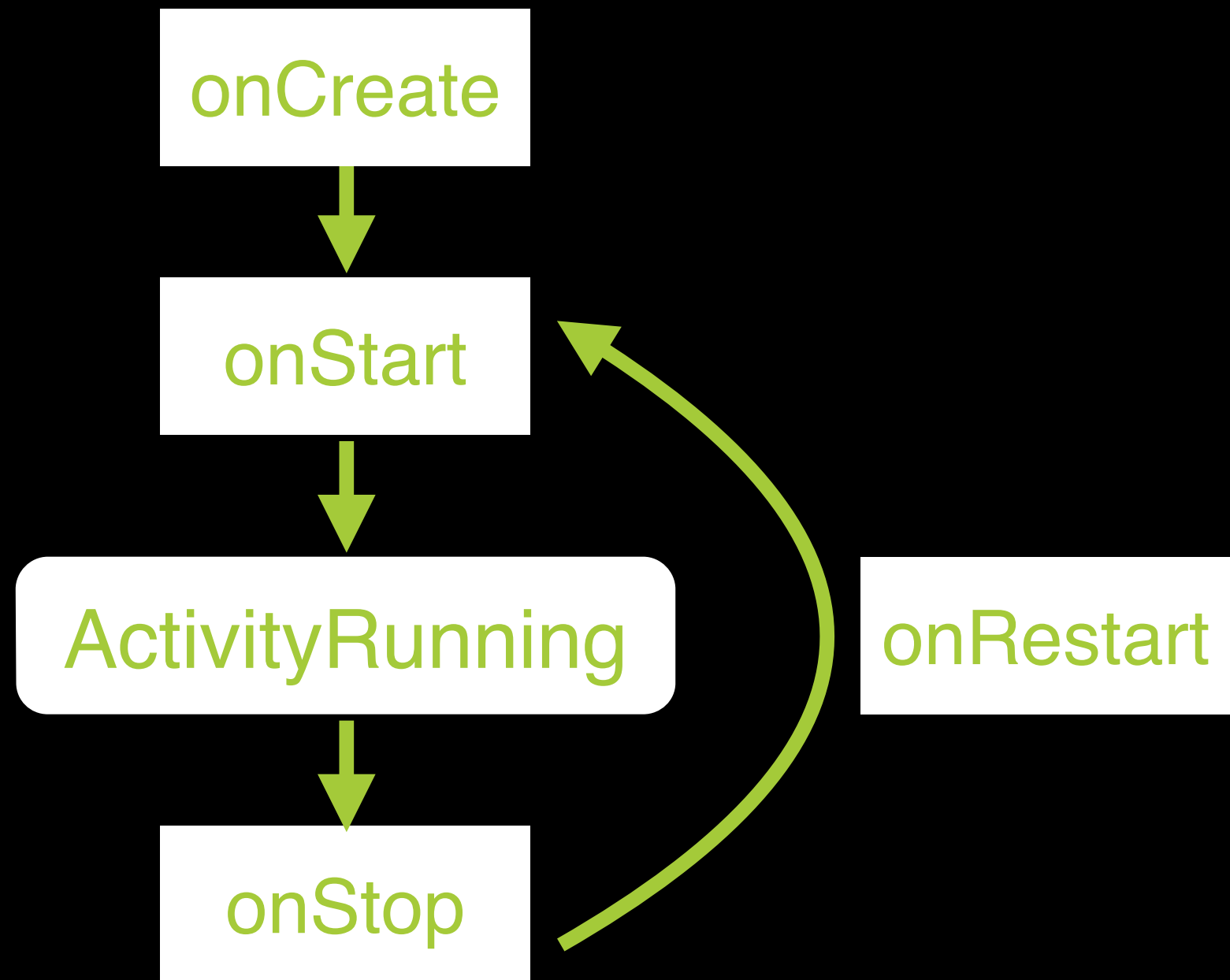


Menu

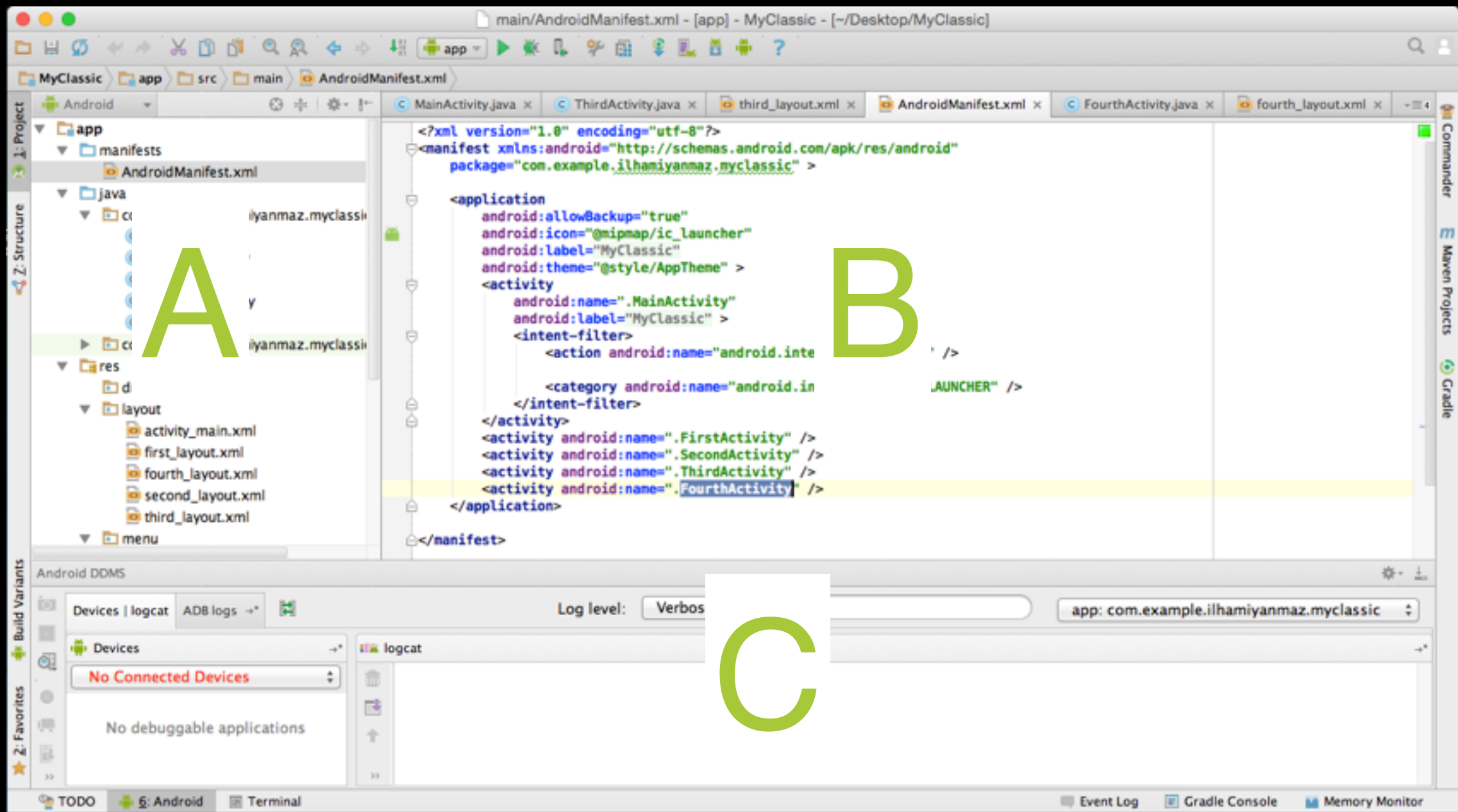
In dit deel worden de menu-items gedefinieerd. Dit is het geval bij de nieuwere cq nieuwste Android versie



Activity Lifecycle



Android Studio



Demo app

Blik achter de schermen ...

